Upute – obavezno pročitati!!!

Gdje nije definirano na koji gumb reagira događaj, možete napraviti po želji (gumb A, gumb B, gumb A+B ili shake).

1. Napiši program koji prikazuje imena učenika na računalu.

2. Napiši program koji prikazuje poruku Gladan sam

3. Napiši program koji prikazuje ikonu leptira na micro:bit-u.

4. Napiši program koji prikazuje šahovnicu na micro:bit-u.

5. Napiši program koji pritiskom na gumb A ispisuje temperaturu. Na gumb B ispisuje da li je temperatura veća ili manja od 25 stupnjeva. Na gumb A+B iprikazuje smješkića prema želji. Na shake prikazuje ikonu srca.

6. Napišite program koji radi kao kockica za igru. Nna gumb A prikazuje kockicu od 1 do 6 (slučajan broj od 1 do 6). Na gumb b kockicu od 1-12. Na shake kockicu od 1-20.

7. Napišite program koji provjerava da li je noć ili dan. Light level – ide od 0 do 255, uzmite da je noć ispod 25).

8. Napišite program koji prikazuje 10 puta poruku Bok.

9. Napišite program koji prikazuje brojeve od 0 do 20(uključujući 20).

10. Napišite program koji prikazuje brojeve od 1 do 10(uključujući 10).

11. Napišite program koji prikazuje brojeve od 10 do 30 djeljive sa 4.

12. Napišite program koji broji od 10 do 1.